

## Desk Top Rally Kampioenschap 2019



## REGLEMENT

### **Routeopdracht**

- a. Van start tot de finish moet een aaneengesloten route worden gereden, waarbij een aantal op de kaart staande pijlen in nummervolgorde moet worden opgenomen.
- b. Tussen de start en de voet van de eerste pijl, tussen de pijlen onderling en tussen de laatste pijl tot de finish dient de kortste route te worden bepaald en gereden met onderstaande voorwaarden:
- c. Pijlen dienen in hun geheel, dat wil zeggen van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.
- d. Het is niet toegestaan :
  - pijlen zijdelings op te rijden;
  - pijlen zijdelings te verlaten;
  - pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau;
  - reeds bereden pijlen nogmaals te berijden;
  - pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn;
  - pijlen in tegengestelde richting te berijden.

Bij het gebruik van wegen geldt het volgende:

In de eerste plaats zo min mogelijk witte of grijze wegen of delen van witte of grijze wegen gebruiken ten tweede zo min mogelijk rode wegen of delen van rode wegen gebruiken.

Gele wegen of delen van gele wegen hebben dus de voorkeur.

Wegen mogen in beide richtingen worden bereden.

Omrijden is hier niet van toepassing, immers als de route niet gereden kan worden moet er steeds een nieuwe route naar de aan de beurt zijnde pijl worden gereden, dus geen route opnemen.

### **Controles en opdrachten**

Getal of cijfercontroles zijn keercontroles (HK) , deze worden geacht aan het begin van een weg te staan.

- DMP vanaf het punt waar deze opdracht wordt gegeven, moet de reglementair kortste route worden gereden naar de voet van de door het vermelde nummer aangegeven pijl. Tot het bereiken van de voet van deze pijl worden alle op de kaart voorkomende pijlen tijdelijk als VV beschouwd, terwijl reeds opgedane voorkennis vervalt; De kleur onder een pijl is geel.
- VV de bedoelde pijl moet als niet op de kaart staand worden beschouwd. De eronder liggende kaartweg is dus volledig vrij gedurende de rest van het traject;
- NR de bedoelde pijl mag niet (meer) in de route worden opgenomen, terwijl de pijl echter wel op de kaart aanwezig blijft en zijn waarde als blokkering van de onderliggende kaartweg behoudt gedurende de rest van het traject;