



5	R	S	S	5	R	S	V	2	X	3	X
Y	P	1	9	9	Z	N	7	F	B	C	L
1	5	H	B	6	L	G	B	F	J		

UITLEG



OPGAVE 3 | Op de Grens

Kortste naar voet pijl 1 is via een deel van pijl 1. RC 5. Route opnemen bij "X" via rode route: R en S. (De T is fop, want dat is witte weg). Op de route weer de S.

Op de pijl weer keercontrole 5 en weer opnemen bij "X" via R en S.

Naar pijl 2 via de V. Op de pijl keercontrole 2. Bij "Y" opnemen via rode route. RC X en 3. Keren en alsnog naar "Y" via gestippelde route: weer X. Naar pijl 3 via de Y (naar de 4 is grijze weg). Naar pijl 4 de P en op de pijl keercontrole 1. Bij "Z" opnemen, zie rode route. RC 9. Alsnog bij "Z" opnemen via zwart gestippelde route. Op de pijl weer keercontrole 9.

Dan bij "A" opnemen, zie groen gestippelde route: Z. Naar pijl 5 eerst de N en dan de 7. Route bij "B" opnemen, zie zwarte route: F en B. Naar pijl 6 C en L. Op de pijl keercontrole 1. Opnemen bij "C", maar pijl niet tegengesteld, dus: 5. Alsnog naar "C" via groene stippellijn: H, B en 6. Opnemen bij "C" is niet meer mogelijk, dus nu bij "D" opnemen via zwarte stippellijn: de L. Naar de Finish nog de G, B, F en J.

De geconstrueerde route is de **blauwe lijn**. Herconstructies bij keercontroles zijn met **rood**, **zwart** of **groen** aangegeven.

(Reed je bonuspijl 6 niet, dan vervallen de geel gemarkeerde controles.)